ÉCORCE

Notre monde a été envahi et détruit par la forêt.
Tu survis dans ce bourbier, amnésique, au milieu des bêtes et des monstres.

FEUILLE DE PERSONNAGE

Nom :

Description :

Espèce: Humanité

Penchant : Ordre

Malédiction : Tuerie

Force : bras cyber = plaques de métal

Handicap : enragé.e

État :

0 Aux abois

- possibilité d'avoir un flachebacque ou un réflexe de vétéran (coûte 1 PV)

0 Au supplice

- possibilité de repasser aux abois en échange d'un pétage de câble

CARACTÉRISTIQUES (modificateur)

VIANDE : 13

OS : 12

NERFS: 8

CRÂNE : 6 -1

TRIPES : 8

GUEULE : 8

Points de vie

Max : 3

Actuel :

TRAITS DISTINCTIFS

-

COMBAT

Armes : mains nues (1d3 dégâts) ; bras cyber (1d6 dégâts) ; cuscute (1d6 dégâts)
Armure :

SOUVENIRS & SORTS EN MÉMOIRE

1 Souvenir : un chien qui porte dans sa gueule l'enfant fruit de nos péchés
2
3
4
5
6
7
8
9
10

OBJETS & SERVANTS

1 un cadavre de porgrelet (porcelet au corps translucide rempli d'excréments)
2 un émetteur avec un bouton ON/OFF
3 Une publicité pour une croisière
4 Arme : Une cuscute (liane gobeuse) qui me pompe du sang (-1 PV à chaque fin de crépuscule) et qui peut attaquer en plus de moi (1d6 dégâts) comme si c'était un servant
5
6
7
8
9
10